

Μιλάμε για το Fortnite

Τάσος btw

Το **Fortnite** είναι διαδικτυακό [βιντεοπαιχνίδι](#) που κυκλοφόρησε το 2017 και σχεδιάστηκε από την [Epic Games](#). Περιλαμβάνει τρία είδη παιχνιδιού.

1. Το *Fortnite: Save the World*, ένα συνεργατικό παιχνίδι βολών επιβίωσης τεσσάρων παικτών που πολεμούν ζόμπι και άλλα τέρατα και προστατεύουν αντικείμενα με οχυρώσεις που μπορούν να χτίσουν και να επικοινωνούν με τους φίλους τους.
2. Το *Fortnite Battle Royale*, ένα δωρεάν παιχνίδι στο οποίο 100 παίκτες πολεμούν μέχρι να μείνει ο τελευταίος ζωντανός παίκτης και το
3. *Creative*, ένα επίσης δωρεάν παιχνίδι στο οποίο μπορούν να παίξουν ταυτόχρονα έως 16 παίκτες με ατομικό στόχο τη δημιουργία νησιών-οχυρών όπου θα μπορούν να ανταγωνίζονται για την επιβίωση εναντίον των υπόλοιπων. Τα πρώτα δύο είδη παιχνιδιού κυκλοφόρησαν το 2017 ως τίτλοι πρώιμης πρόσβασης (early access).



Το *Save the World* είναι διαθέσιμο μόνο για [Microsoft Windows](#), [macOS](#), [PlayStation 4](#), και [Xbox One](#), ενώ το *Battle Royale* έχει κυκλοφορήσει για τις παραπάνω πλατφόρμες και επιπλέον για [Nintendo Switch](#), [iOS](#) και συσκευές [Android](#). Το *Creative* κυκλοφόρησε το 2018 και είναι διαθέσιμο σε όλες τις παραπάνω πλατφόρμες.

Ενώ και τα δύο πρώτα παιχνίδια είναι επιτυχημένα για την Epic Games, το Fortnite Battle Royale σημείωσε τεράστια επιτυχία, συγκεντρώνοντας περισσότερους από 125 εκατομμύρια παίκτες σε λιγότερο από έναν χρόνο, και κερδίζοντας εκατοντάδες εκατομμύρια δολάρια κάθε μήνα.

ΠΛΟΚΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

(Save the world)

Μια μέρα, το 98% του πληθυσμού της Γης εξαφανίστηκε ξαφνικά και ο υπόλοιπος πληθυσμός βρήκε τον ουρανό καλυμμένο από πυκνά σύννεφα, δημιουργώντας χαστικές καταιγίδες που έριχναν φλοιούς, ανθρώπινα πλάσματα που μοιάζουν με ζόμπι, που επιτέθηκαν στους ζωντανούς. Οι επιζώντες βρήκαν τρόπους να κατασκευάσουν «ασπίδες θύελλας», ένα πεδίο που ξεκαθάρισε τα σύννεφα καταιγίδων από το αμέσως πάνω από το κεφάλι και μείωσε τις επιθέσεις από τους φλοιούς και τα χρησιμοποίησε για να δημιουργήσουν βάσεις επιζώντων σε όλη την υδρόγειο. Ο παίκτης είναι επιζών και αρχηγός μιας από αυτές τις βάσεις, που πρέπει να βρει πόρους, επιζώντες και άλλους συμμάχους για να βοηθήσει στην επέκταση της θωράκισης και να βρει έναν τρόπο να επιστρέψει η Γη στην κανονική της κατάσταση.

Ο τρόπος λειτουργίας "Save the World" είναι παιχνίδι επιβίωσης σε sandbox καιαφορά την εξερεύνηση, την απομάκρυνση αντικειμένων, την κατασκευή όπλων, την οικοδόμηση οχυρωμένων κατασκευών και την καταπολέμηση κυμάτων τεράτων. Ο Tim Sweeney, ιδρυτής της Epic, χαρακτήρισε το παιχνίδι ως "Το Minecraft συναντά το Left 4 Dead".

Οι χαρακτήρες των υπερασπιστών μπορούν να κληθούν για να βοηθήσουν στην άμυνα, αλλά μόνο εάν υπάρχουν λιγότεροι από τέσσερις παίκτες σε μια αποστολή. Ο παίκτης μπορεί να ξοδεύει διαφορετικούς τύπους πόντων εμπειρίας και πόρους κερδισμένους ως ανταμοιβές αποστολής, από κουτιά πλάνων ή άλλες πηγές για να ανεβάσουν επίπεδα και να εξελίξουν σχήματα και χαρακτήρες

Κατά τη διάρκεια των αποστολών, οι παίκτες μπορούν να κάνουν τις οχυρώσεις τους από ένα από τα τρία βασικά υλικά (ξύλο, τούβλο και μέταλλο) και σε διάφορες μορφές, όπως δάπεδα / οροφές, τοίχους, σκάλες και ράμπες. οι παίκτες έχουν τη δυνατότητα να τις επεξεργαστούν για περισσότερες παραμέτρους, όπως η προσθήκη πόρτας ή παραθύρου σε έναν τοίχο.

Οι χάρτες θα έχουν συχνά προαιρετικούς στόχους που ανακαλύπτονται μέσω εξερεύνησης, όπως επιζώντες ανθρώπων που χρειάζονται βοήθεια. Η ολοκλήρωση αυτών επιτυχώς κερδίζει άμεσα τις ανταμοιβές του παιχνιδιού, όπως πόροι, όπλα και παγίδες.

Κατά τη διάρκεια των αποστολών, οι παίκτες μπορούν να κάνουν τις οχυρώσεις τους από ένα από τα τρία βασικά υλικά (ξύλο, τούβλο και μέταλλο) και σε διάφορες μορφές, όπως δάπεδα / οροφές, τοίχους, σκάλες και ράμπες. οι παίκτες έχουν τη δυνατότητα να τις επεξεργαστούν για περισσότερες παραμέτρους, όπως η προσθήκη πόρτας ή παραθύρου σε έναν τοίχο.

Ένας μοναδικός τύπος αποστολής είναι οι αποστολές άμυνας Storm Shield. Σε κάθε μία από τις τέσσερις τοποθεσίες του κόσμου, ο παίκτης διαθέτει έναν χάρτη που παραμένει επίμονος, αντιπροσωπεύοντας τον ιστότοπο όπου βρίσκεται η γεννήτρια θωράκισης βάσης της βάσης και στη λειτουργία θύελλας, ο παίκτης πρέπει να επιστρέψει σε αυτόν τον χάρτη για να επεκτείνει την ασπίδα θύελλας, να προσθέσουν έναν νέο στόχο για να υπερασπιστούν με επιτυχία τη συνέχιση της ιστορίας.

Στις 26 Ιουλίου 2017, ανακοινώθηκε ότι το Fortnite είχε πουλήσει πάνω από 500.000 προπαραγγελίες ψηφιακών αντιγράφων. Στις 18 Αυγούστου 2017, η Epic επιβεβαίωσε ότι η Fortnite είχε ξεπεράσει πάνω από ένα εκατομμύριο παίκτες.