

The logo for the video game God of War. The words "GOD OF WAR" are rendered in a stylized, metallic, blocky font. The word "OF" is smaller and is contained within a red, circular, splattered graphic that resembles a bloodstain or a target. The letters have a weathered, ancient appearance with some texture and shadows.

Το *God of War* (Θεός του Πολέμου) είναι σειρά παιχνιδιών δράσης-περιπέτειας βασισμένο στην μυθολογία. Δημιουργήθηκε από τον Ντέιβιντ Τζάφι στο Santa Monica Studio της Sony, η σειρά έκανε το ντεμπούτο της το 2005 στο PlayStation 2 (PS2) και έχει γίνει μια ναυαρχίδα μεταξύ των παιχνιδιών του PlayStation και αποτελείται από εννιά παιχνίδια σε διάφορες πλατφόρμες. Η ιστορία αφορά τον Κράτος, έναν Σπαρτιάτη πολεμιστή που με δόλιο τρόπο οδηγήθηκε από τον πρώην δάσκαλό του, τον Έλληνα Θεό του Πόλεμου Άρη στο να σκοτώσει τη γυναίκα και την κόρη του. Ο Κράτος επιδιώκει να απαλλαγεί από τους εφιάλτες υπηρετώντας τους άλλους θεούς του Ολύμπου, αλλά σύντομα βρίσκεται αντιμέτωπός τους λόγω των δόλιων σχεδίων τους. Χρόνια μετά την καταστροφή της αρχαίας Ελλάδας, ο Κράτος καταλήγει στην αρχαία Νορβηγία με ένα νεαρό τον Ατρέα. Οι δύο τους ταξιδεύουν σε πολλές χωρο-χρονικές διαστάσεις για να εκπληρώσουν μια υπόσχεση στην προσφάτως νεκρή μητέρα του νεαρού αγοριού, κάνοντας έτσι τους Νορβηγικούς Θεούς εχθρούς τους

God of War I

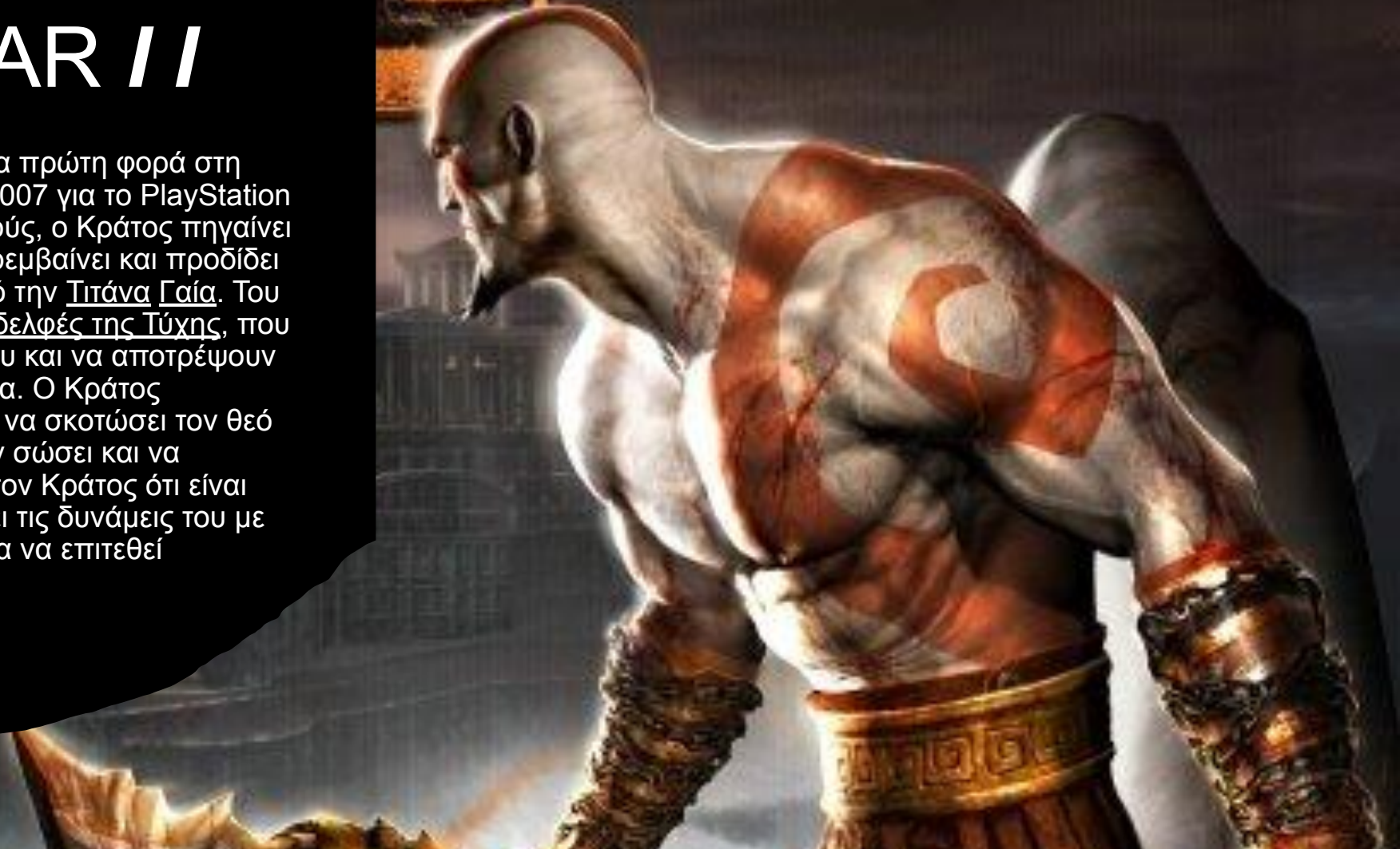
Το God of War I κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 22 Μαρτίου 2005 για το PlayStation 2. Μετά από δέκα χρόνια στην υπηρεσία των Ολύμπιων θεών, ο Σπαρτιάτης στρατιώτης Κράτος έχει την εντολή της Αθηνάς να βρει το Κουτί της Πανδώρας το κατάλληλο όπλο για να νικήσει τον Άρη, τον Θεό του Πολέμου. Μια σειρά αναδρομών του παρελθόντος αποκαλύπτει ότι ο Κράτος ήταν κάποτε υπηρέτης του Άρη, ο οποίος έσωσε τον Σπαρτιάτη και τον στρατό του από μία σίγουρα χαμένη μάχη, αλλά τον ξεγέλασε ώστε να σκοτώσει την οικογένειά του και έτσι ανάγκασε την μεταμόρφωσή του σε «Φάντασμα της Σπάρτης». Ο Κράτος βρίσκει τελικά το κουτί της Πανδώρας και αφού τελικά σκοτώνει τον Άρη, ανεβαίνει στον Όλυμπο για να γίνει ο νέος Θεός του Πολέμου.

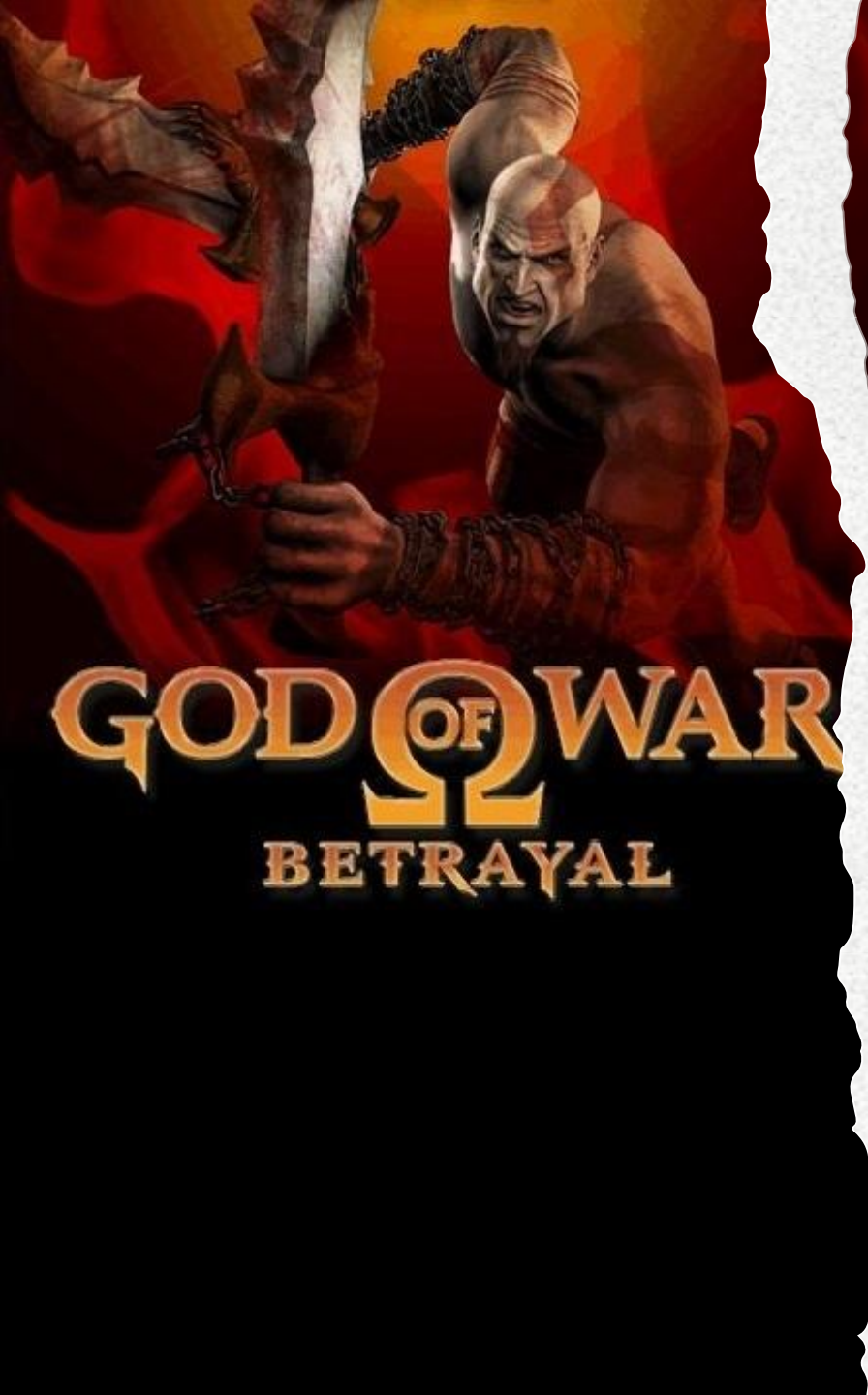


GOD OF WAR

GOD OF WAR II

Το *God of War II* κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 13 Μαρτίου 2007 για το PlayStation 2. Θυμωμένος με τους άλλους θεούς, ο Κράτος πηγαίνει στην πόλη της Ρόδου. Ο Δίας παρεμβαίνει και προδίδει τον Κράτος, ο οποίος σώζεται από την Τιτάνα Γαία. Του λέει ότι πρέπει τώρα να βρει τις Αδελφές της Τύχης, που μπορούν να αλλάξουν τη μοίρα του και να αποτρέψουν το θάνατό του από τα χέρια του Δία. Ο Κράτος επιτυγχάνει και καθώς ετοιμάζεται να σκοτώσει τον θεό Δία, η Αθηνά θυσιάζεται για να τον σώσει και να διατηρήσει τον Όλυμπο και λέει στον Κράτος ότι είναι γιος του Δία. Ο Κράτος τότε ενώνει τις δυνάμεις του με τη Γαία και τους άλλους Τιτάνες για να επιτεθεί στον Όλυμπο.



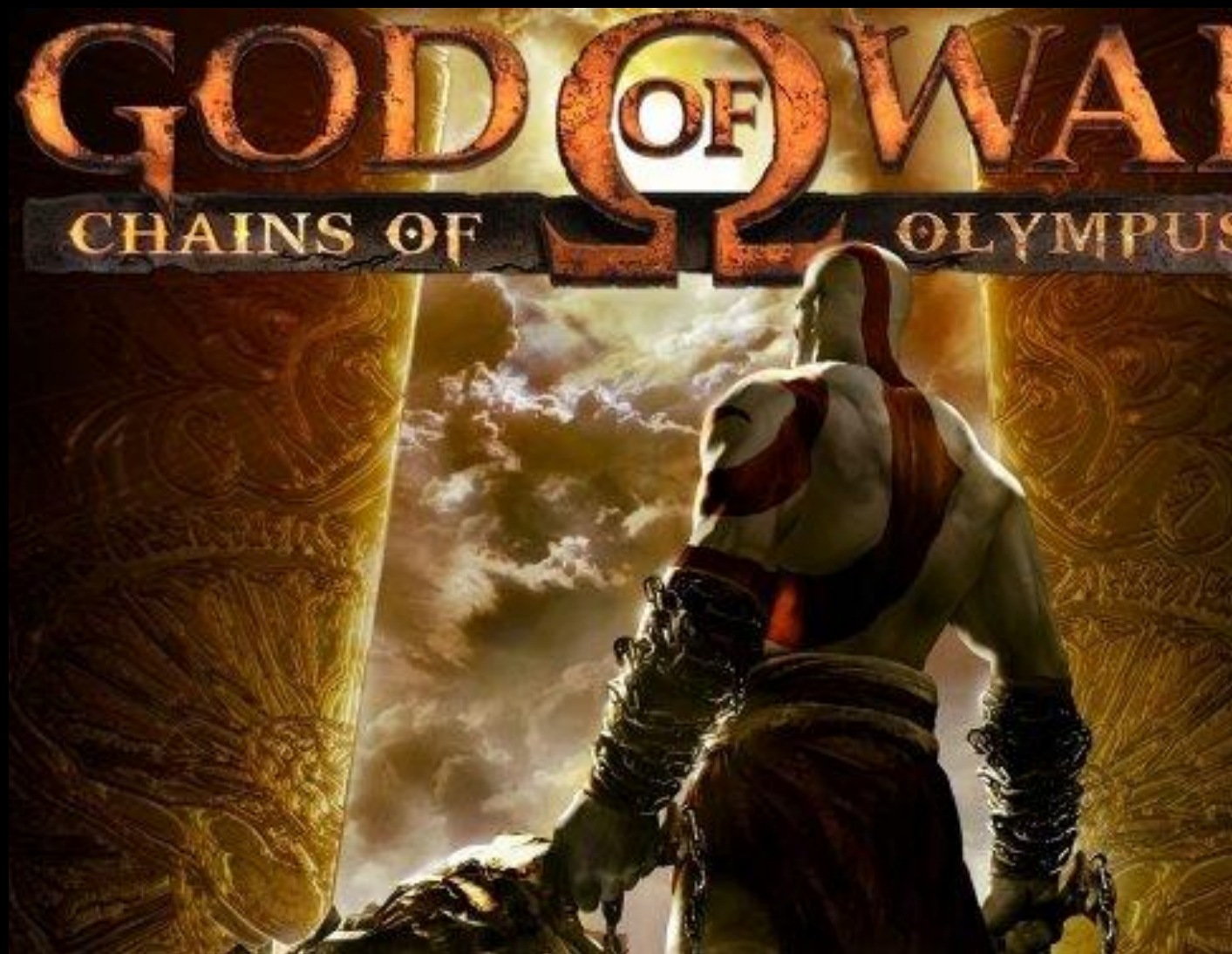


God of War: Betrayal

Το God of War: Betrayal κυκλοφόρησε στις 20 Ιουνίου 2007, για κινητά τηλέφωνα. Είναι το μόνο παιχνίδι της σειράς που κυκλοφορεί ως δισδιάστατο side scroller και κυκλοφορεί σε άλλη πλατφόρμα πέρα από το PlayStation. Η αφήγηση του παιχνιδιού λαμβάνει χώρα μεταξύ των γεγονότων του *Ghost of Sparta* και του *God of War II*. Ο Κράτος ενοχοποιείται με δολοφονία και οργισμένος γυρίζει σε όλη την Ελλάδα αναζητώντας τον πραγματικό δολοφόνο. Ο Κράτος υποκύπτει στην οργή του και σκοτώνει τον Κήρυξ, γιο του θεού Ερμή - μια πράξη που τον αποξενώνει από τους άλλους θεούς.

God of War: Chains of Olympus

Το God of War: Chains of Olympus κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 4 Μαρτίου 2008 για το PlayStation Portable (PSP). Η ιστορία του λαμβάνει χώρα κατά τη διάρκεια των δέκα χρόνων υπηρεσίας του Κράτος στους θεούς. Ο Κράτος σταματά μια Περσική εισβολή στην ελληνική πόλη της Αττικής και μαθαίνει ότι ο κόσμος έχει βυθιστεί στο σκοτάδι από τον θεό Μορφέα. Ο Κράτος ερευνά την απαγωγή του Θεού Ήλιου και εμποδίζει το σχέδιο της θεάς Περσεφόνης όπου σκόπευε να χρησιμοποιήσει τον Τιτάνα Άτλαντα για να καταστρέψει τον κόσμο. ο God of War: Chains of Olympus κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 4 Μαρτίου 2008 για το PlayStation Portable (PSP). Η ιστορία του λαμβάνει χώρα κατά τη διάρκεια των δέκα χρόνων υπηρεσίας του Κράτος στους θεούς. Ο Κράτος σταματά μια Περσική εισβολή στην ελληνική πόλη της Αττικής και μαθαίνει ότι ο κόσμος έχει βυθιστεί στο σκοτάδι από τον θεό Μορφέα. Ο Κράτος ερευνά την απαγωγή του Θεού Ήλιου και εμποδίζει το σχέδιο της θεάς Περσεφόνης όπου σκόπευε να χρησιμοποιήσει τον Τιτάνα Άτλαντα για να καταστρέψει τον κόσμο.



GOD OF WAR

God of War III

Το God of War III κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 16 Μαρτίου 2010 για το PlayStation 3. Με την επανάσταση του Μεγάλου Πολέμου να λαμβάνει χώρα, ο Κράτος εγκαταλείπεται σύντομα από τους Τιτάνες, οι οποίοι απλά τον χρησιμοποιούσαν για να σιγουρέψουν ότι θα πάρουν την εκδίκησή τους. Ο Κράτος με την βοήθεια του πνεύματος της Αθηνάς (που πλέον ανέβηκε σε ένα νέο επίπεδο κατανόησης) παίρνει εντολή να αναζητήσει τη Φλόγα του Ολύμπου για να νικήσει τον Δία. Ο Κράτος αντιμετωπίζει τους Θεούς και τους Τιτάνες σε μια επική σειρά μαχών σε μέρη του Κάτω Κόσμου και του Ολύμπου και μαθαίνει ότι το Κουτί της Πανδώρας βρίσκεται μέσα στη Φλόγα. Ανακαλύπτει ότι η ίδια η Πανδώρα είναι το κλειδί για την ειρήνευση της Φλόγας ώστε να επιτύχει να ανοίξει το Κουτί. Αφού τελικά σκοτώνει τον Δία, αρνείται να βοηθήσει την Αθηνά να αναλάβει το ρόλο του νέου πολιούχου της ανθρωπότητας και εξαφανίζεται.



GOD OF WAR GHOST OF SPARTA

God of War: Ghost of Sparta

Το God of War: Ghost of Sparta κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 2 Νοεμβρίου 2010 για το PlayStation Portable. Η ιστορία διαδραματίζεται μεταξύ των γεγονότων του God of War και του *Betrayal*, ο Κράτος, ο Θεός του Πολέμου, εξακολουθεί να στοιχειώνεται από τα οράματα της θνητής ζωής του παρελθόντος του και ξεκινάει μια προσπάθεια να ανακαλύψει την προέλευσή του, βρίσκοντας τη μητέρα του, Καλλιστώ. Μαθαίνει ότι ο αδελφός του, Δείμος, απήχθει από τους Θεούς και φυλακίστηκε από τον Θάνατο, και αποφασίζει να τον βρει και να τον σώσει. Αν και καταφέρνει να τον βρει, ο Θάνατος αντιμετωπίζει τους δύο αδελφούς σε μάχη και σκοτώνει τον Δείμο. Ο Κράτος σκοτώνει τότε τον Θάνατο και επιστρέφει στον Όλυμπο, ακόμα πιο οργισμένος με τους θεούς.

God of War: Ascension

Το God of War: Ascension κυκλοφόρησε για πρώτη φορά στη Βόρεια Αμερική στις 12 Μαρτίου 2013 για το PlayStation 3. Είναι το μόνο παιχνίδι της σειράς που παίζεται και σε *multiplayer mode*. Η ιστορία του παιχνιδιού είναι έξι μήνες μετά τον θάνατο της συζύγου και του παιδιού του Κράτος, δίνοντας τον Κράτος φυλακισμένο από τις τρεις Ερινύες για το σπάσιμο του όρκου του στον Άρη. Με τη βοήθεια του Όρκου, ο Κράτος μαθαίνει ότι ο Άρης και οι Ερινύες σκοπεύουν να καταλάβουν την εξουσία του Ολύμπου. Ο Σπαρτιάτης δραπετεύει από την φυλάκισή του, στη συνέχεια σκοτώνει τις Ερινύες και φυλακίζει τον Όρκο, ο οποίος ζητά απελευθέρωση. Αν και απαλλαγμένος από τα δεσμά του Άρη, ο Κράτος αρχίζει να υποφέρει από τους εφιάλτες που τον στοιχειώνουν για χρόνια.



God of War: A Call from the Wilds

Το God of War: A Call from the Wilds είναι ένα σύντομο παιχνίδι κειμένου που κυκλοφόρησε μέσω του Facebook Messenger την 1η Φεβρουαρίου 2018. Το παιχνίδι χρησιμεύει ως prequel για το *God of War* του 2018 και ακολουθεί τον Ατρεύς (γιο του Κράτος) στην πρώτη του περιπέτεια στις σκανδιναβικές άγριες περιοχές.





God of War IIII

Το God of War δημοσιεύθηκε παγκοσμίως στις 20 Απριλίου 2018 για την κονσόλα PlayStation 4. Πολλά χρόνια μετά τα γεγονότα του God of War III, ο Κράτος κατέληξε στον κόσμο της νορβηγικής μυθολογίας στην αρχαία Νορβηγία στην διάσταση του Μίντγκαρντ και τώρα έχει ένα γιο που ονομάζεται Ατρεύς. Αφού η δεύτερη σύζυγός του και μητέρα του Ατρεύς, η Φάγιε, πεθαίνει από άγνωστα αίτια, οι δυο ξεκινούν ένα ταξίδι για να εκπληρώσουν την τελική της επιθυμία, που ήταν να ριχτεί η τέφρα της από την υψηλότερη κορυφή των εννέα διαστάσεων, που σύντομα αποκαλύπτεται στο Γιοτουνχέιμ. Κατά τη διάρκεια του ταξιδιού τους, δέχονται επίθεση από τον Μπαλντρ, τον οποίο έστειλε ο πατέρας του ο Όντιν για να φτάσει στη Φάγιε και να μάθει πως να γλιτώσει ο Όντιν από το Ράγκναροκ (την μοίρα των Θεών), χωρίς να γνωρίζει ότι ήταν ήδη νεκρή. Μετά τον θάνατο του Μπαλντρ, ωστόσο, ξεκινάει ο τριετής Φιμπαλγουίντερ (ο σκληρός χειμώνας χωρίς καλοκαίρια που προμηνύει το τέλος του κόσμου), ο οποίος δεν έπρεπε να εμφανιστεί για άλλα εκατό χρόνια το οποίο σημαίνει ότι έχρεται το Τέλος. Η μητέρα του Μπάλτουρ, η Φρέγια ορκίζεται εκδίκηση από τον Κράτος, ενώ ο ίδιος και ο Ατρέας ολοκληρώνουν το ταξίδι τους, όπου μαθαίνουν ότι η Φάγιε γνώριζε τα πάντα και ήθελε να ονομάσει τον Ατρέα εξαρχής Λόκι. Το παιχνίδι είναι μια νέα κατεύθυνση για τη σειρά, όχι μόνο από το νέο μυθολογικό περιβάλλον του αλλά και από τον τρόπο παιχνιδιού του. Ο Κράτος χρησιμοποιεί πλέον ένα μαγικό τσεκούρι μάχης που ονομάζεται Τσεκούρι του Λεβιάθαν. Αν και άλλα παιχνίδια δεν έχουν ανακοινωθεί επίσημα, ο Κόρι Μπάρλογκ επιβεβαίωσε ότι αυτή η νέα προσθήκη στην σειρά δεν θα είναι το τελευταίο παιχνίδι του Κράτος. Επίσης, αποκαλύφθηκε ότι τα μετέπειτα παιχνίδια θα συνεχίσουν να διαδραματίζονται στο Νορβηγικό περιβάλλον και περιλαμβάνουν και τον Ατρεύς.

God of War Ragnarök



Το God of War Ragnarök είναι ένα παιχνίδι δράσης-περιπέτειας που αναπτύχθηκε από το Santa Monica Studio και εκδόθηκε από τη Sony Interactive Entertainment. Κυκλοφόρησε παγκοσμίως στις 9 Νοεμβρίου 2022, για PlayStation 4 και PlayStation 5, σηματοδοτώντας την πρώτη κυκλοφορία μεταξύ γενεών στη σειρά God of War. Είναι η ένατη δόση της σειράς, η ένατη χρονολογικά και η συνέχεια του God of War του 2018. Βασισμένο χαλαρά στη σκανδιναβική μυθολογία, το παιχνίδι διαδραματίζεται στην αρχαία Σκανδιναβία και περιλαμβάνει τον πρωταγωνιστή της σειράς Kratos και τον έφηβο γιο του Atreus. Ολοκληρώνοντας τη σκανδιναβική εποχή της σειράς, το παιχνίδι καλύπτει το Ragnarök, το εσχατολογικό γεγονός που είναι κεντρικό στη σκανδιναβική μυθολογία και είχε προβλεφθεί ότι θα συμβεί στο προηγούμενο παιχνίδι αφού ο Kratos σκότωσε τον θεό Aesir Baldur.