ΚΑΙ ΤΏΡΑ ΠΑΙΧΝΊΔΙ

Παλιά, παραδοσιακά παιχνίδια

Τα αγαπημένα αδέλφια

- __Όλοι οι παίκτες σχηματίζουν δύο κύκλους τον ένα μέσα στον άλλον με αντίθετη όμως κατεύθυνση. Οι δύο παίκτες που θα τύχει να στέκονται δίπλα δίπλα θεωρούνται από εκείνη τη στιγμή αδέρφια μόλις σφυριξουμε κάθε κύκλος αρχίζει να τρέχει γύρω-γύρω ανάλογα με την κατεύθυνση που έχει. Μόλις όμως ξανά σφυριξουμε όλοι σταματούν να τρέχουν και σπεύδουν να συναντήσουν τον αδερφό τους μόλις συναντηθούν τρέχουν και κάθονται μαζί στις γύρω καρέκλες. Τα δύο αδέρφια που δεν πρόφτασαν να κάτσουν εγκαίρως και έμειναν τελευταία χανουν και βγαίνουν από τους κύκλους. Το παιχνίδι συνεχίζεται με τους υπόλοιπους, οι καρέκλες φροντίζουμε να είναι πάντα λιγότερες κατά δύο από τους παίκτες.

Οι τυχεροί αριθμοί

- Έξι παίκτες παρατάσσονται ο ένας πλάι στον άλλον σε μία γραμμή και ο καθένας τους παίρνει έναν αριθμό από το 1 μέχρι το 6. Εκείνος που διευθύνει το παιχνίδι ρίχνει δύο ζάρια και φωνάζει τους αριθμούς που έτυχαν . Όσοι έχουν τους αριθμούς έχουν δικαίωμα να κάνουν ένα κανονικό βήμα προς τα εμπρός. Αν συμβεί ο ίδιος αριθμός να πέσει δύο φορές τότε αυτός που έχει τον τυχερό αριθμό έχει δικαίωμα να κάνει δύο βήματα προς τα εμπρός. Όταν ένας από τους συναγωνίζομενους φτάσει πρώτος τη γραμμή του τέρματος κερδίζει το παιχνίδι και ο αγώνας επαναλαμβάνεται.

Το ρολόι

- Σχεδιάζουμε στο πάτωμα ένα μεγάλο κύκλο 4 περίπου μέτρα διάμετρο και τον χωρίζουμε σε 12 ίσα μέρη. Γράφουμε σε κάθε μέρος έναν αριθμό από το 1 μέχρι το 12 και δένουμε καλά τα μάτια ενός παίκτη τον στριφογυρίζουμε, ώστε να χάσει

τον προσανατολισμό του και τέλος τον αφήνουμε να

κάνει μία βόλτα στο ρολόι και να σταματήσει όπου θέλει αυτος. Αν σταματήσει μέσα σε ένα σε ένα από τα αριθμημένα μέρη κερδίζει τους βαθμούς που περιέχει ο αριθμός που είναι γραμμένος. Αν όμως σταματήσει έξω από τον κύκλο ή πατώντας πάνω σε μία γραμμή τότε χάνει τον γυρο και δεν κερδίζει τίποτα. Αμέσως μετά από τον γύρο αυτο ακολουθούν άλλοι δύο γύροι με τον ίδιο παίκτη και έπειτα έρχεται η σειρά ενός άλλου που επαναλαμβάνει την ίδια διαδικασία. Οποιος στο τέλος συγκεντρώσει τους περισσότερους βαθμούς κερδίζει το παιχνίδι.

Γεωργία Μπικακη Γ2