

BrainPlane

Οι Φύλακες του Μέλλοντος

Μαθητές/τριες Ε1 και Ε2 τάξεων
19^{ου} Δημοτικού Σχολείου Σερρών

Φεβρουάριος-Μάρτιος
2021



Οι συναντήσεις της ομάδας μας

+ Μέσω webex



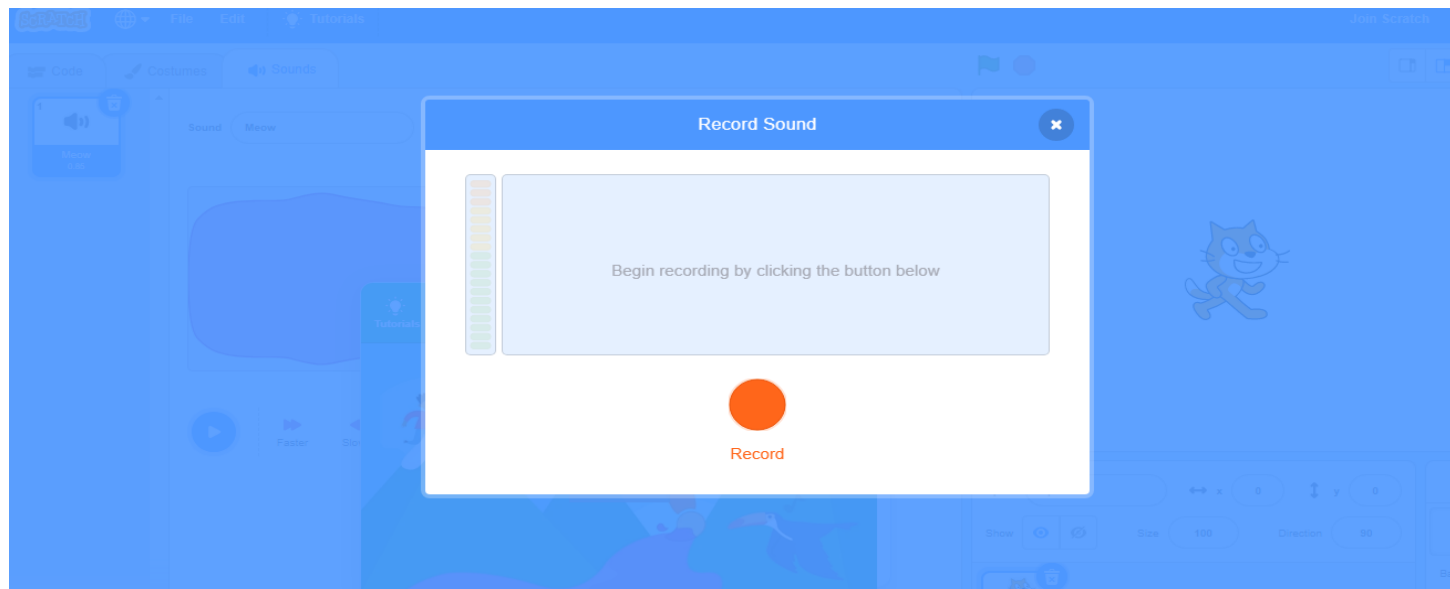
+ Στο εργαστήριο πληροφορικής

Στα διαλείμματα

Στο ολόημερο



Οι ηχογραφήσεις




Scratch

Η συλλογή μας <https://scratch.mit.edu/studios/29055463/>













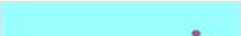



SCRATCH Δημιουργία Εξερεύνηση Ιδέες Σχετικά Αναζήτηση Εγγραφή Σύνδεση

FutureGame (0 Followers)

Έργα (25) Σχόλια (0) Επιμελητές Δραστηριότητα



Ενημερώθηκε στις 6 Μάρ 2021
Το Παιχνίδι απο το μέλλον:
ErainPlane

 <p>last image από το χρήστη mgoutouloudi</p>	 <p>Scene 2-επιλογή αερο... από το χρήστη mgoutouloudi</p>	 <p>Scene 2 - Επιλογή χαρ... από το χρήστη mgoutouloudi</p>	 <p>Scene 3-εμπόδια γνώσ... από το χρήστη mgoutouloudi</p>
 <p>Untitled-10 από το χρήστη fmary34</p>	 <p>Untitled-8 από το χρήστη kokokaf</p>	 <p>YOU WIN GOOD WORK από το χρήστη rafahl_xexe</p>	 <p>Untitled-5 από το χρήστη gmarv</p>
 <p>από το χρήστη GeorgeKonstant</p>	 <p>Untitled-6 remix από το χρήστη GeorgeKonstant</p>	 <p>Untitled-6 από το χρήστη mary2343</p>	 <p>Untitled-7 από το χρήστη kokokaf</p>
			

<https://scratch.mit.edu/projects/501411582/>

Padlet - τεκμηρίωση

<https://padlet.com/mgoutouloudi/futuregame>

padlet Μαρία Γκουτουλούδη + 23 · λιγότερο από ένα λεπτό
Το απίθανο padlet μου
Έγινε με τις καλύτερες προθέσεις

ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΥΝΔΕΣΗ ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΣΗ

Υλικό για powerpoint

Όνομα παιχνιδιού (έως 15 λέξεις):
Ο ξεκαρδιστικός αγώνας της δουλειάς.
Ιωάννης Λωρίδας

SCRATCH

ΜΑΡΙΑ

Εργα Scratch (3)
SB3 code
padlet drive

Μαρία Φ.

Γράψτε μια σύντομη περιγραφή. (έως 200 λέξεις – μπορείτε να προσθέσετε εικόνες)

Οι 4 παίκτες που παίζουν το παιχνίδι αυτό το παιχνίδι ξεκινούν από το σπίτι τους και περνάν μερικά ξεκαρδιστικά εμπόδια ώστε να φτάσουν στην δουλειά τους. Αυτά τα εμπόδια έχουν σχέση με την γνώση. Όταν φτάσουν στην δουλειά τους κάνουν άλλον έναν αγώνα στον οποίο επιλέγουν το ζώο που θέλουν. Αυτό το ζώο

Πόσο περίπου διαρμιά παρτίδα;

Μία παρτίδα διαρκεί μέτερματίζει ο πρώτος παίκτης.
Ιωάννης Λωρίδας

Μία παρτίδα διαρκεί μέτερματίζει ο πρώτος παίκτης.
Βαγγέλης Μαργαρίτης

Παρουσίαση
https://drive.google.com/file/d/1MHZOrAED_hX-39ugGWcLm7e4DPEUbtcd/view?usp=sharing

Heroes Now

Αριθμός συμμετοχής
(συμπεριλαμβάνεται από την Οργανωτική Επιτροπή)

Πανελλήνιος Μαθητικός Διαγωνισμός
Brains & Games Greece

ΣΧΕΔΙΑΣΤΙΚΟ ΕΓΓΡΑΦΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

A. ΓΕΝΙΚΑ

Σε ένα (εκαρδιστικό μέλλον σε 50 χρόνια, υπάρχει ένα συνεργατικό παιχνίδι με διάδραση μεταξύ εγκεφάλων για 2 έως 8 παίκτες που παίζεται για παιχνίδια ρόλων στο αεροπλάνο.

ΜΕΛΟΣ 50 χρόνια 50 χρόνια 50 χρόνια	ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΑ Υπολογιστής αυτοματίζει αυτοματίζει αυτοματίζει	ΠΑΙΚΤΕΣ 1η 2η 3η 4η	ΡΟΛΟΣ 100 χρόνια 100 χρόνια 100 χρόνια	ΤΟΠΟΣ στο αεροπλάνο στο αεροπλάνο στο αεροπλάνο
--	--	---------------------------------	---	--

1. Όνομα παιχνιδιού (έως 15 λέξεις):
BrainPlane

2. Αντιπροσωπευτική εικόνα



Ευχαριστούμε που μας παρακολουθήσατε

Thank
YOU

