

Το σχολείο μας συμμετείχε ενεργά φέτος στον 6ο Πανελλήνιο Διαγωνισμό Ανοικτών Τεχνολογιών, που διοργανώνει η ΕΛΛΑΚ. Το θέμα του φετινού διαγωνισμού ήταν η χρήση της Τεχνητής Νοημοσύνης. Οι μαθητές και οι μαθήτριες μας σχεδίασαν δύο έργα που συνδέονται με το δημοφιλές παιχνίδι "Πέτρα, Ψαλίδι, Χαρτί", χρησιμοποιώντας Τεχνητή Νοημοσύνη.

Στο πρώτο έργο, εκπαίδευσαν ένα μοντέλο Τεχνητής Νοημοσύνης και χρησιμοποίησαν ένα Raspberry Pi με την κάμερά του, το οποίο αναγνωρίζει τις χειρονομίες του παίκτη, επιτρέποντάς του να παίζει το παιχνίδι.

Στο δεύτερο έργο, ο υπολογιστής χρησιμοποίησε Τεχνητή Νοημοσύνη για να αναλύσει τα μοτίβα παιχνιδιού και να προβλέψει τις επόμενες κινήσεις του παίκτη.

Μπορείτε να δείτε ένα σχετικό βίντεο για το έργο στον ακόλουθο σύνδεσμο: [Σχετικό Βίντεο](#), καθώς και να επισκεφτείτε τον ιστότοπο που περιέχει λεπτομέρειες για κάθε έργο στο [GitHub](#).

Μιχάλης Κασκαντάμης, Μαθηματικός